

nostramo™
n45

Dual Analog USB GamePad
Quick Start Guide

Guide de démarrage rapide
du double GamePad analogique USB

Analog/USB Doppel-GamePad
Kurzeinführung

Beknopte handleiding
voor de Analoge Dual USB-GamePad

USB GamePad
Guida d'avviamento rapido

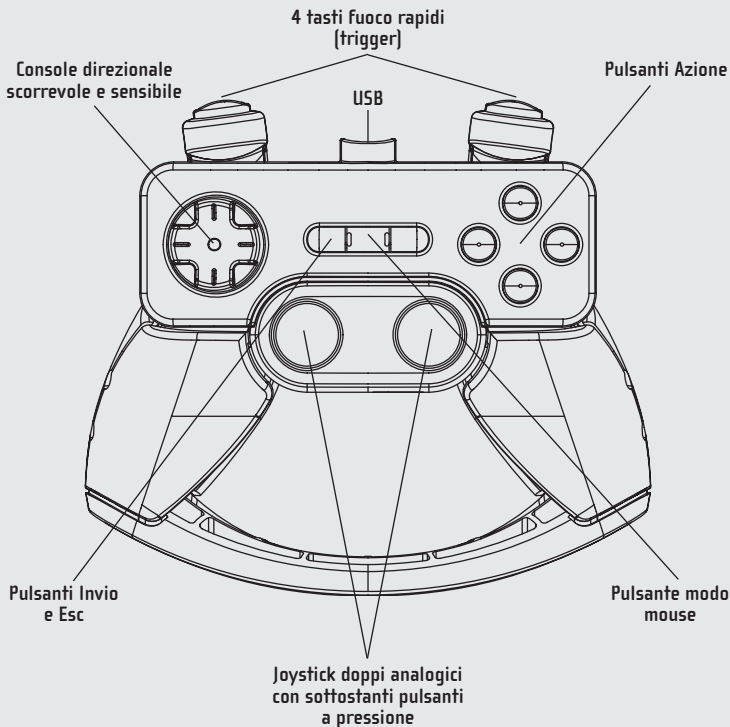
Guía de inicio rápido
del GamePad USB Dual Analógico



nostromo™
n45

Benvenuti e grazie

Grazie per aver acquistato il Nostromo n40 USB GamePad. Scoprirete che questo è lo strumento di cui avete bisogno per fare sempre più punti e sconfiggere i vostri avversari. Oltre alla console Nostromo n40 USB GamePad, Belkin produce anche altre periferiche di gioco Nostromo ed una vasta gamma di accessori per PC. Visitate il nostro sito www.belkin.com per ulteriori informazioni.



1. Come iniziare

- La console Nostromo n45 Dual Analog USB GamePad funziona con qualsiasi gioco Windows® 98, 2000, ME o XP. Nel caso si utilizzi Windows 2000 o XP, accertarsi di aver collegato il GamePad prima di procedere con l'installazione del software nel CD fornito.
- Il CD fornito contiene il software di programmazione matrice Nostromo. Questo software consente di aumentare le possibilità di programmazione e ottenere quel funzionamento eccellente di cui hanno bisogno i giocatori più appassionati per mantenere il proprio livello.
- Se si utilizza Mac®, non è necessario installare alcun software.


2. Installazione del software

- Inserire il CD con il software di programmazione matrice Nostromo nell'apposito drive CD/DVD del computer.
- Il software sarà avviato automaticamente. In caso contrario, cliccare il pulsante "Start" e selezionare "Run" (Esegui). Cliccare "Browse" (Sfogliare) e selezionare il drive del CD. Selezionare "setup.exe" e cliccare "OK".
- Seguire le istruzioni a video per continuare l'installazione del software.

3. Connessione al GamePad

- Collegare il Nostromo n45 Dual Analog USB GamePad ad una porta USB libera del computer.
- Continuare a seguire le istruzioni a video per completare l'installazione.

4. Avvio del software

- Avviare il software di programmazione matrice Nostromo .
- Fare doppio clic su  nella barra applicazioni, o cercare il software di programmazione Nostromo nel menu "Start" in "Program files" (File di programma). E' possibile inoltre installare questo logo sul desktop per un accesso diretto e semplice.

5. Selezione del profilo

Il software di programmazione matrice Nostromo viene fornito con diversi profili precaricati. Per selezionare un profilo, aprire il programma di modifica profilo (Profile Editor) del software di programmazione matrice Nostromo. Selezionare l'icona "Open" (Apri) nella barra delle applicazioni "Open" dal menu "File". In questo modo sarà possibile accedere al "Profile Folder" (Cartella Profili) dove i profili sono generalmente conservati. Selezionare il profilo desiderato e cliccare su "Open" (Apri).

6. Avvio del gioco

L'installazione è terminata, si può cominciare! Complimenti! Accertarsi che tutte le opzioni del gioco siano disponibili, per approfittare di tutte le funzioni previste.

7. Modi di gioco

- I modi di gioco rosso, verde e blu fanno aumentare il numero di funzioni programmabili usando tre modi di programmazione supplementari.
- Mouse— Il Modo Mouse consente di usare il GamePad per navigare in Windows come se questa console di gioco fosse in realtà un mouse.

8. Informazioni aggiuntive

Per ulteriori informazioni, controllare gli aggiornamenti software e di documentazione ed eseguire i download dal sito www.belkin.com

9. Rilevazione e risoluzione delle anomalie

Il Nostromo n45 non risponde.

- Accertarsi che il cavo della console sia collegato correttamente.
- Dalla finestra di Windows "Control Panel/Game Controllers" (Pannello di controllo / Opzioni gioco), accertarsi che sia indicato il nome della propria console "Nostromo n45 Dual Analog USB GamePad OK". Se questa riga non compare o se dice "not connected" (non collegato), disinserire la console e disinstallare il software ed i driver. Riavviare il computer, installare di nuovo il software e collegare la console. Se si usa Windows 2000, accertarsi di collegare la console GamePad per prima. Inoltre, accertarsi che alla console sia assegnato "ID1" nella linguetta "Advanced" (Avanzate).
- Assicurarsi che l'assegnazione dei tasti sia quella desiderata.
- Provare ad avviare di nuovo il computer.
- Per maggiori dettagli, leggere i file di supporto del Software di Programmazione Matrice Nostromo.
- Andare al sito www.belkin.com per ulteriore assistenza.

Il gioco si blocca.

- Riavviare il computer.

Il GamePad non compare nel Pannello di Controllo di Windows.

- Scollegare la periferica GamePad e disinstallare il software ed i driver. Riavviare il computer, installare di nuovo il software e collegare la console GamePad. Se si usa Windows 2000, accertarsi di collegare la console GamePad per prima.

Le impostazioni del gioco non sono corrette.

- Se è stato creato un profilo del gioco, controllarlo due volte ed accertarsi che le impostazioni siano corrette.

Dichiarazione FCC

DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ CON LE LEGGI FCC PER LA COMPATIBILITÀ ELETTRROMAGNETICA

Noi sottoscritti, Belkin Components, con sede al 501 West Walnut Street, Compton, CA 90220, dichiariamo sotto la nostra piena responsabilità che il prodotto

F8GBPC001

cui questa dichiarazione fa riferimento:

è conforme all'art. 15 delle norme FCC. Le condizioni fondamentali per il suo funzionamento sono le seguenti: (1) il dispositivo non deve causare interferenze dannose e (2) il dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, comprese eventuali interferenze che possano causare un funzionamento anomalo.

Dichiarazione di conformità CE

Noi sottoscritti, Belkin Components, dichiariamo sotto la nostra piena responsabilità che il prodotto F8GBPC001, cui questa dichiarazione fa riferimento, è realizzato in conformità allo Standard sulle Emissioni Generiche EN50081-1 e alla Norma di Immunità Generica EN50082-1 1992.

Garanzia a vita Belkin Components

Belkin Components garantisce a vita questo prodotto da eventuali difetti di materiale e lavorazione. Qualora venisse rilevata un'anomalia, Belkin provvederà, a propria discrezione, a riparare o sostituire il prodotto gratuitamente, a condizione che sia restituito entro il periodo di garanzia, con le spese di trasporto prepagate, al rivenditore Belkin autorizzato da cui ha acquistato il prodotto. Potrebbe venire richiesta la prova d'acquisto. Questa garanzia non sarà valida nel caso il prodotto sia stato danneggiato accidentalmente, per abuso, uso non corretto o conforme, qualora sia stato modificato senza il permesso scritto di Belkin, o nel caso il numero di serie Belkin fosse stato cancellato o reso illeggibile.

LA GARANZIA ED I RIMEDI DI CUI SOPRA PREVALGONO SU QUALSIASI ALTRO ACCORDO, SIA ORALE O SCRITTO, ESPRESSO O IMPLICITO. BELKIN DECLINA SPECIFICAMENTE QUALSIASI OBBLIGO DI GARANZIA IMPLICITO COMPRESI, SENZA LIMITI, LE GARANZIE DI COMMERCIALITÀ O ADEGUATEZZA AD UN PARTICOLARE SCOPO.

Nessun rivenditore, agente o dipendente Belkin è autorizzato ad apportare modifiche, ampliamenti o aggiunte alla presente garanzia.

BELKIN DECLINA QUALSIASI RESPONSABILITÀ PER EVENTUALI DANNI SPECIFICI, ACCIDENTALI, CONSEGUENZIALI DOVUTI AD UN'EVENTUALE VIOLAZIONE DELLA GARANZIA O IN BASE A QUALSIASI ALTRA FORMA DI TEORIA LEGALE, COMPRESI, MA NON SOLO, I CASI DI MANCATO GUADAGNO, INATTIVITÀ, DANNI O RIPROGRAMMAZIONE O RIPRODUZIONE DI PROGRAMMI O DATI MEMORIZZATI O UTILIZZATI CON I PRODOTTI BELKIN.

Alcuni Stati non consentono l'esclusione o la limitazione dei danni accidentali o consequenziali, pertanto i limiti d'esclusione di cui sopra potrebbero non fare al caso vostro. Questa garanzia da' il diritto di godere di particolari diritti legali ed eventuali altri diritti che possono variare di stato in stato.

